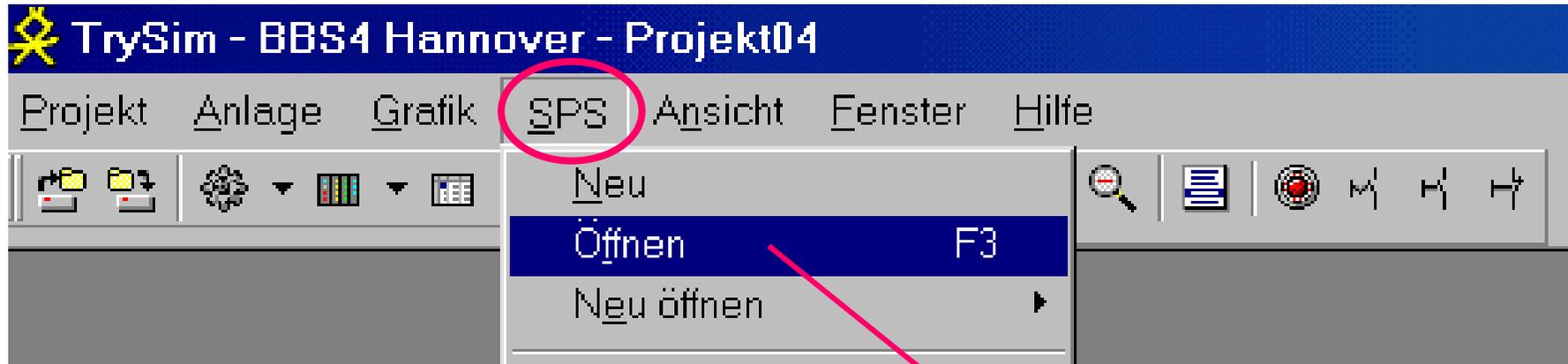




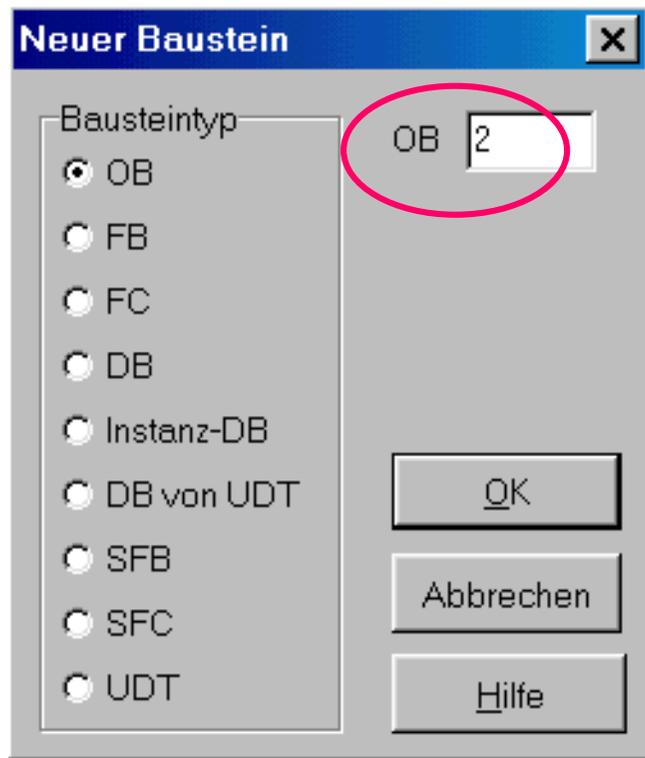
**Editier-Anleitung für die SPS-S7-Programmierung**

**© U. Ohm, BBS 4, Hannover**

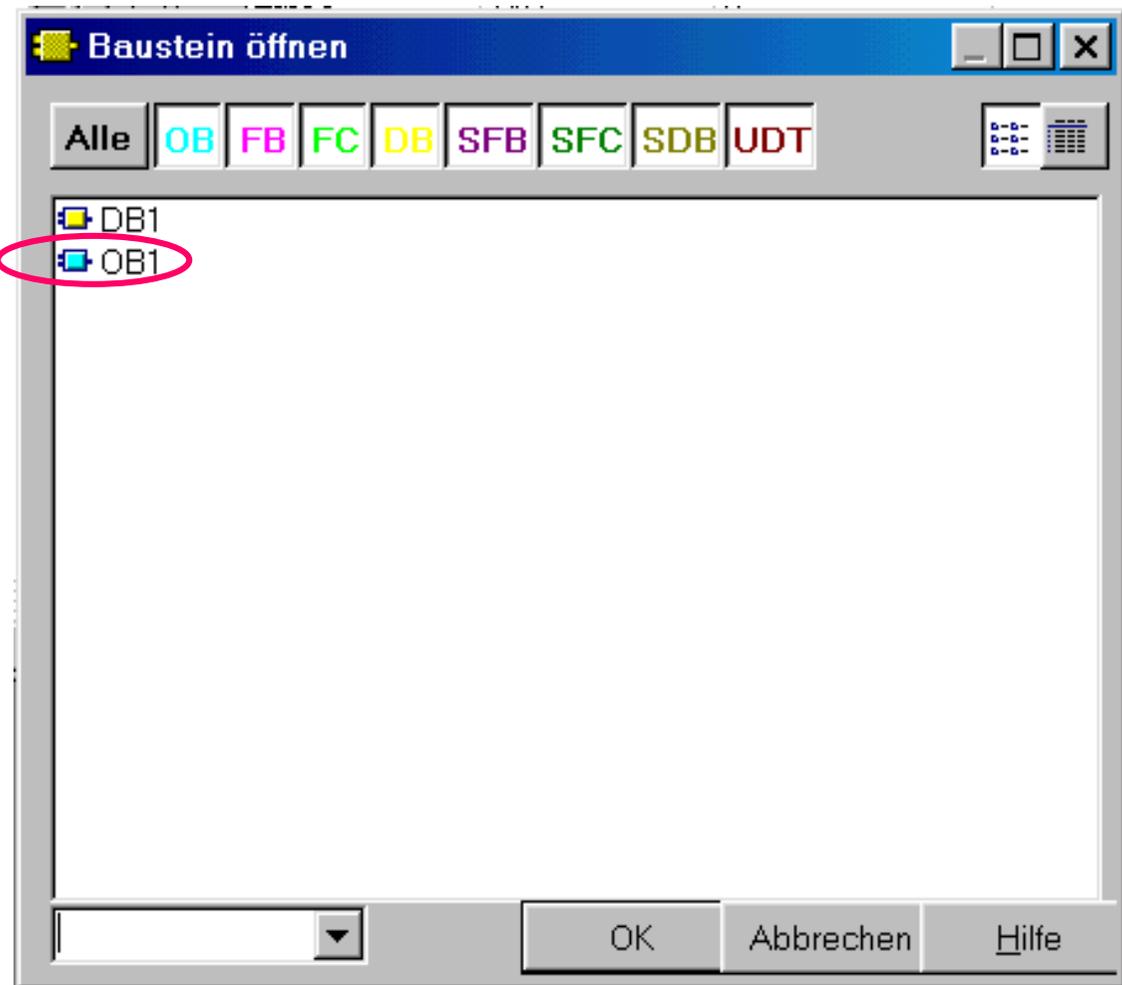


Öffnen eines neuen  
Bausteins





Wenn Sie vorher auf <SPS<>NEU> gedrückt hatten und es wird z.B. <OB2> vorgeschlagen, so ist schon ein <OB1> vorhanden. Dann sollten Sie abbrechen und <Öffnen> wählen. Die Maske (unten) erscheint. Dort dann <OB1> durch Doppelklick auf diese Zeile öffnen.



1.) Auswahl der Programmiersprache

2.) Auswahl eines Bausteins über Button

TrySim - BBS4 Hannover - Projekt04

Projekt Anlage Grafik SPS Ansicht Fenster Hilfe

JWL FUP KO & >= - -< SR RS

UND-Box

| Adresse                                    | Deklaration | Name | Typ | Anfangswert | Kommentar |
|--|-------------|------|-----|-------------|-----------|
| KOMMENTARFELD                              |             |      |     |             |           |
| Hier kann ein Kommentar geschrieben werden |             |      |     |             |           |

vgl. nächste Seite

Automatisches Einfügen durch Button, Teil 2

**OB 1 Netzwerk 1**

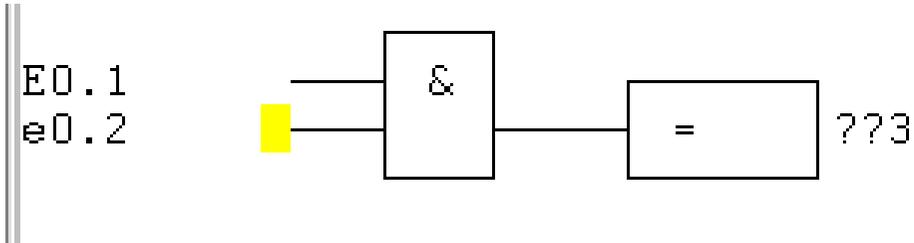
| Adresse       | Deklaration | Name | Typ |
|---------------|-------------|------|-----|
| KOMMENTARFELD |             |      |     |

**Die gelbe Zone kann direkt überschrieben werden**

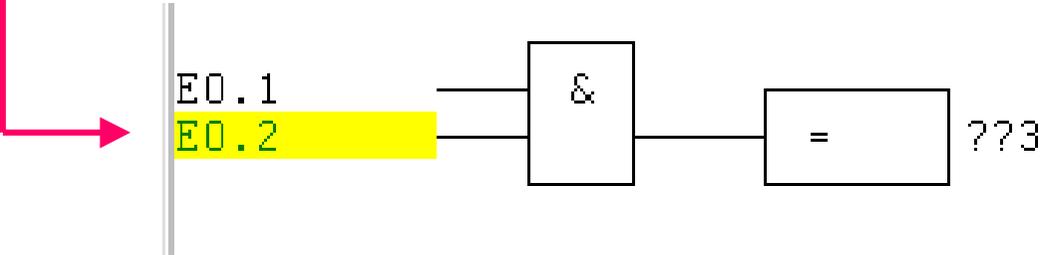
??5  
??.'?      &      =      ??3

vgl. vorherige Seite

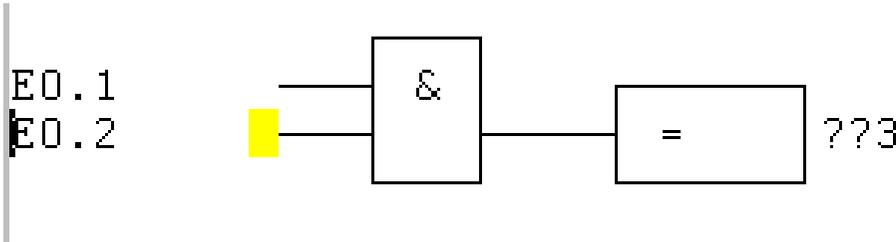
# Editieren der Adressen



Mit der ENTER-Taste Eingabe beenden. Das Programm ändert automatisch in Großbuchstaben.



Bereits vorhandene Adressen müssen zum Ändern markiert werden u. mit der ENTER-Taste wieder „freigegeben“ werden.



...und zum Schluss wieder ENTER drücken

vgl. nächste Seite

# Einfügen weiterer Bausteine durch Button

TrySim - BBS4 Hannover - Projekt04

Projekt Anlage Grafik SPS Ansicht Fenster Hilfe

AWL FUB KOP

ODER-Box

| Adresse       | Deklaration | Name | Typ | Anfangswert | Kommentar |
|---------------|-------------|------|-----|-------------|-----------|
| KOMMENTARFELD |             |      |     |             |           |

EO.1  
EO.3

EO.1  
EO.3

??.

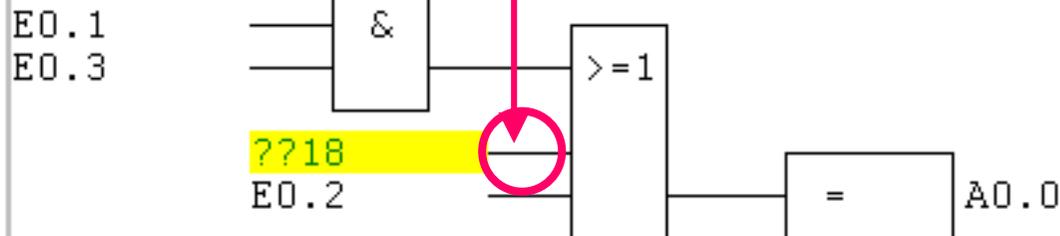
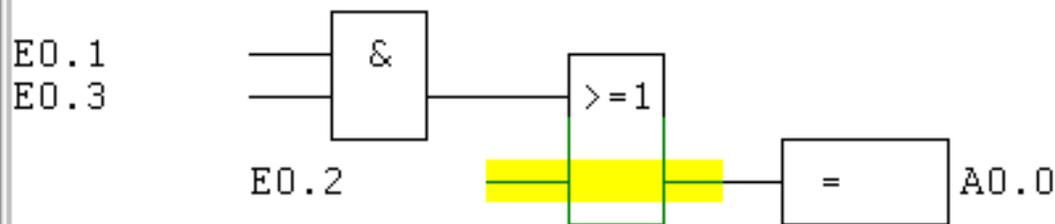


Bin. Eingang

OB 1 Netzwerk 1

| Adresse | Deklaration | Name | Typ | Anfangswert | Kommentar |
|---------|-------------|------|-----|-------------|-----------|
|---------|-------------|------|-----|-------------|-----------|

KOMMENTARFELD



Einfügen von weiteren Eingängen

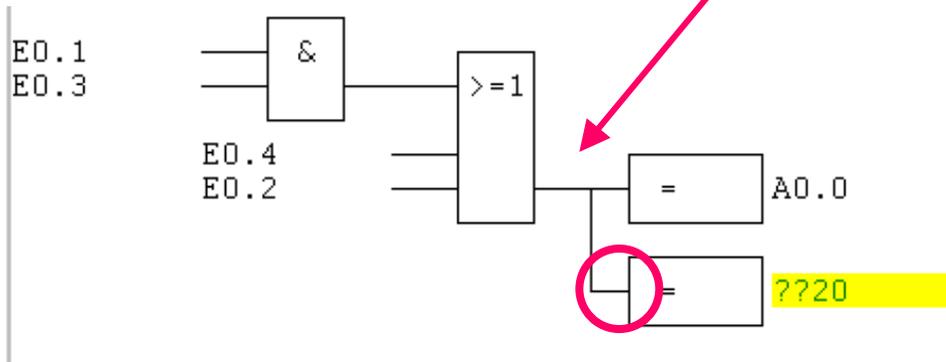
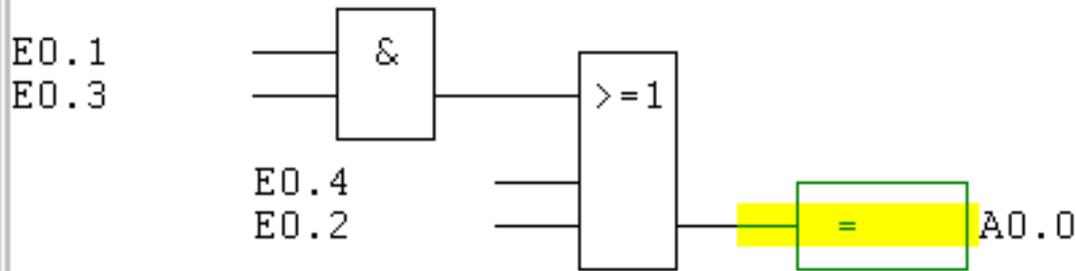


Bin. Eingang

OB 1 Netzwerk 1

| Adresse | Deklaration | Name | Typ | Anfangswert | Kommentar |
|---------|-------------|------|-----|-------------|-----------|
|---------|-------------|------|-----|-------------|-----------|

KOMMENTARFELD



Ebenso: Einfügen von parallelen Ausgängen

# Einfügen weiterer Bausteine

TrySim - BBS4 Hannover - Projekt04

Projekt Anlage Grafik SPS Ansicht Fenster Hilfe

UND-Box

| Adresse       | Deklaration | Name | Typ | Anfangswert | Kommentar |
|---------------|-------------|------|-----|-------------|-----------|
| KOMMENTARFELD |             |      |     |             |           |

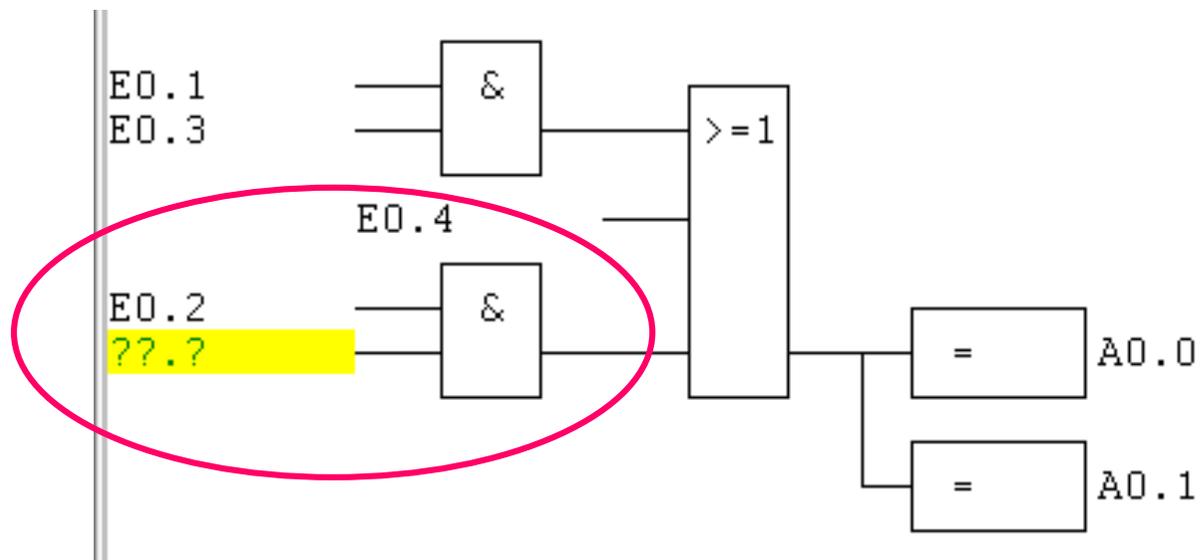
EO.1  
EO.3

EO.4  
EO.2

A0.0

A0.1

vgl. nächste Seite



# Negieren (invertieren) von Eingängen

TrySim - BBS4 Hannover - Projekt04

Projekt Anlage Grafik SPS Ansicht Fenster Hilfe

Bin. Eingang negieren

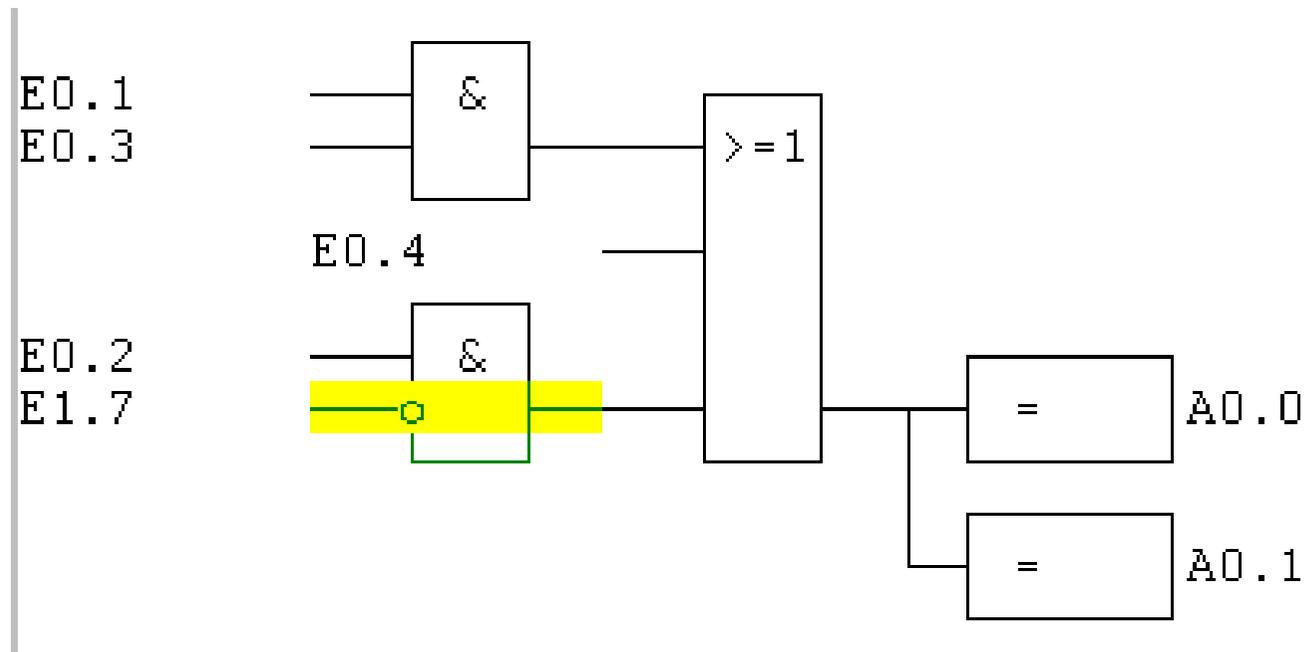
| Adresse       | Deklaration | Name | Typ | Anfangswert | Kommentar |
|---------------|-------------|------|-----|-------------|-----------|
| KOMMENTARFELD |             |      |     |             |           |

E0.1  
E0.3  
E0.2  
E1.7

&  
>=1  
=&A0.0  
=&A0.1

vgl. nächste Seite

## Negieren (invertieren) von Eingängen



Zum Löschen der Negation wieder den selben Button drücken

## Weitere Auswahl von Bauelementen

Projekt Anlage Grafik SPS Ansicht Fenster Hilfe

AWL FUP KOP

FUP-Elemente

**OB 1 Netzwerk 1**

| Adresse       | Deklaration | Name | Typ | Anfangswert | Kommentar |
|---------------|-------------|------|-----|-------------|-----------|
| KOMMENTARFELD |             |      |     |             |           |

EO.1  
EO.3

EO.4

EO.2  
E1.7

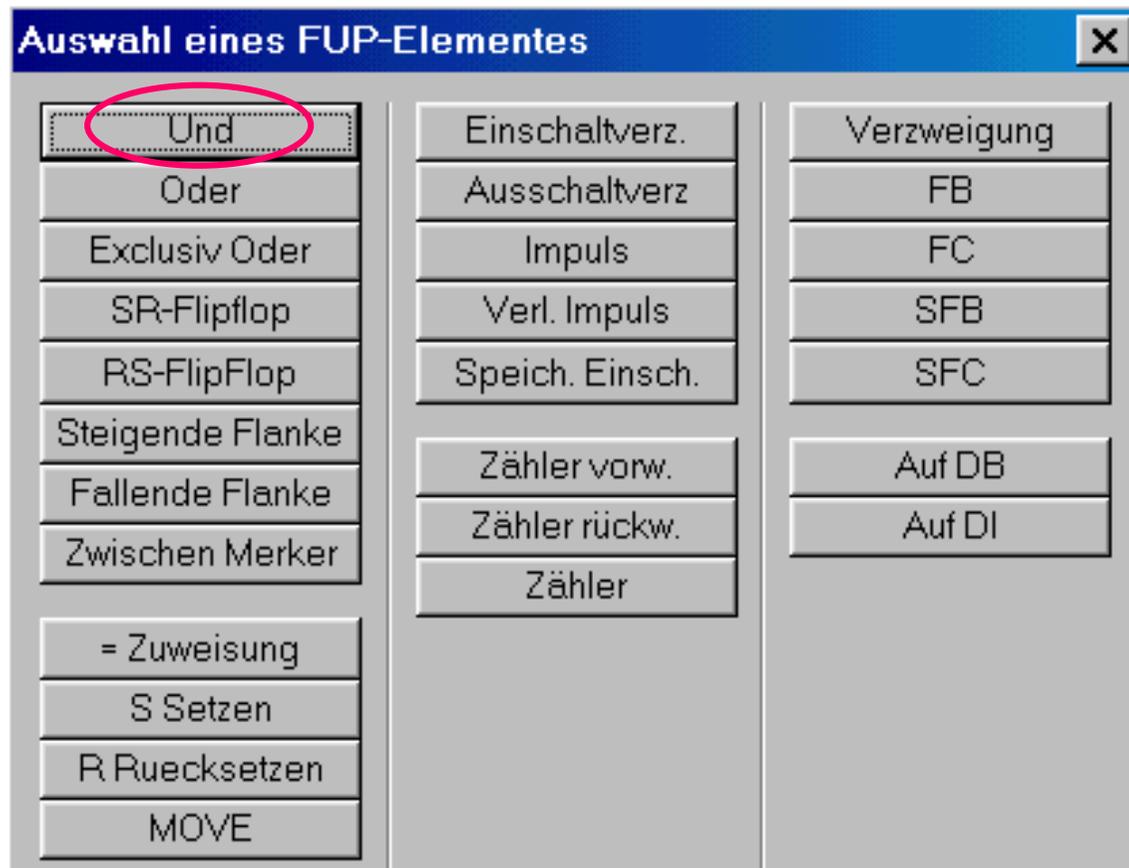
&

>=1

= A0.0

= A0.1

vgl. nächste Seite

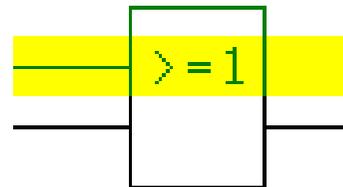


vgl. nächste Seite

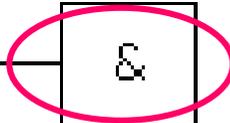
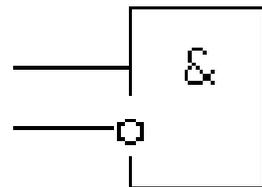
# Änderung des Bausteins

E0.1

E0.3



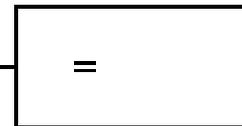
E0.4



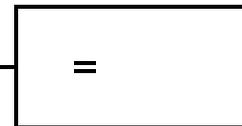
vgl. vorherige Seiten

E0.2

E1.7



A0.0



A0.1

# Übersetzung des Programms durch „Klick“

Projekt Anlage Grafik SPS Ansicht Fenster Hilfe

AWL FUP **KOP**

KOP-Ansicht

**OB 1 Netzwerk 1 KOMMENTARFELD**

| Adresse       | Deklaration | Name | Typ | Anfangswert | Kommentar |
|---------------|-------------|------|-----|-------------|-----------|
| KOMMENTARFELD |             |      |     |             |           |

```
graph LR; EO1[EO.1] --- EO3[EO.3]; EO3 --- EO4[EO.4]; EO4 --- EO2[EO.2]; EO2 --- E17[E1.7]; E17 --- AO0["AO.0 ( )"]; E17 --- AO1["AO.1 ( )"];
```

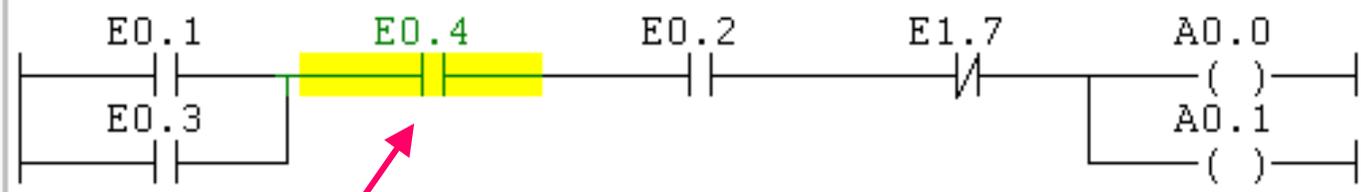


Verzweigung

OB 1 Netzwerk 1 KOMMENTARFELD

| Adresse | Deklaration | Name | Typ | Anfangswert | Kommentar |
|---------|-------------|------|-----|-------------|-----------|
|---------|-------------|------|-----|-------------|-----------|

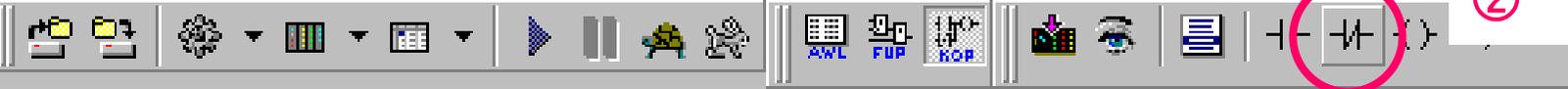
KOMMENTARFELD



Hierzu soll ein Eingang parallel geschaltet werden

vgl. nächste Seite

Projekt Anlage Grafik SPS Ansicht Fenster Hilfe

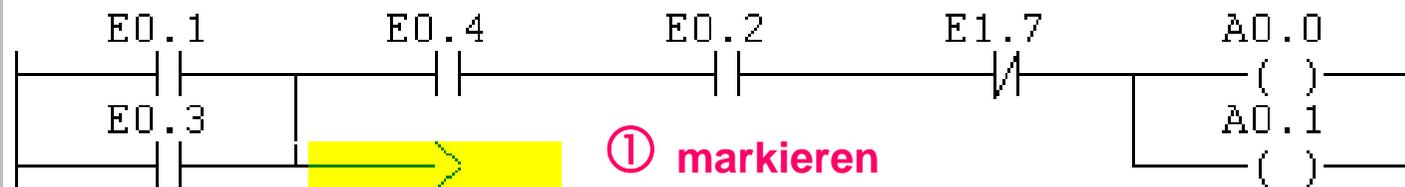


Öffner

### OB 1 Netzwerk 1 KOMMENTARFELD

| Adresse | Deklaration | Name | Typ | Anfangswert | Kommentar |
|---------|-------------|------|-----|-------------|-----------|
|---------|-------------|------|-----|-------------|-----------|

KOMMENTARFELD



Kontakt einfügen

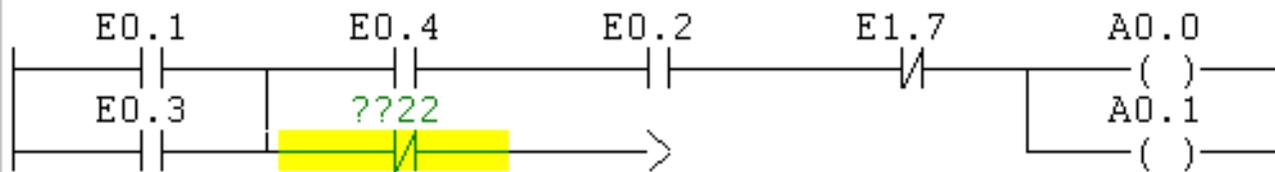
vgl. nächste Seite



OB 1 Netzwerk 1 KOMMENTARFELD

| Adresse | Deklaration | Name | Typ | Anfangswert | Kommentar |
|---------|-------------|------|-----|-------------|-----------|
|---------|-------------|------|-----|-------------|-----------|

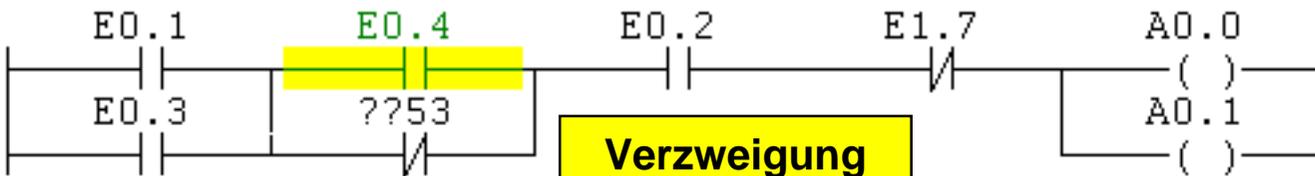
KOMMENTARFELD



Direkte Parallelschaltung

„Partner“ markieren

①



Verzweigung schließen

vgl. Sie mit der nächsten Seite !!



Verzweigung zu

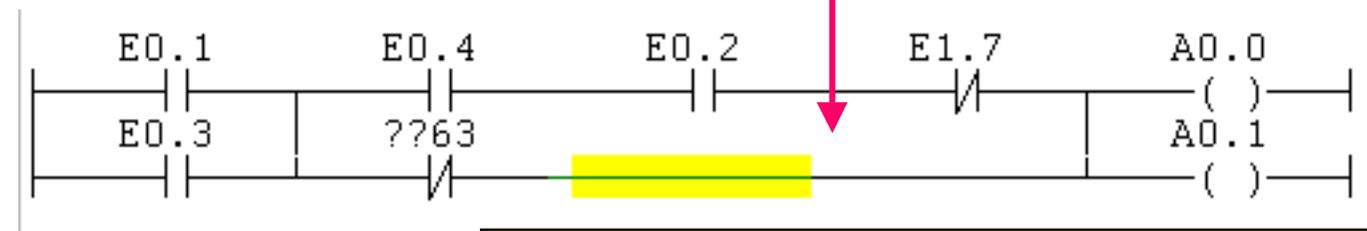
### OB 1 Netzwerk 1 KOMMENTARFELD

| Adresse | Deklaration | Name | Typ | Anfangswert | Kommentar |
|---------|-------------|------|-----|-------------|-----------|
|---------|-------------|------|-----|-------------|-----------|

KOMMENTARFELD

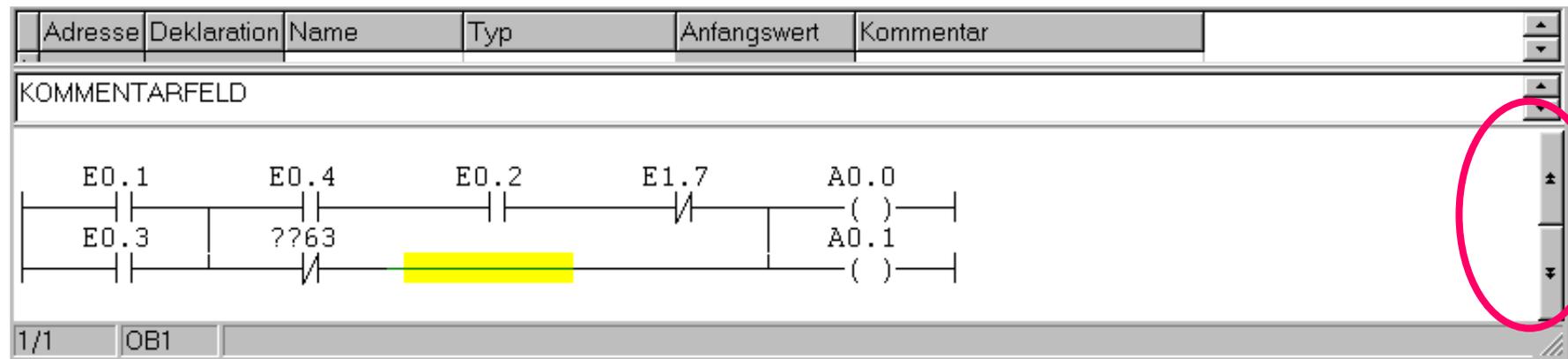


oder so...??

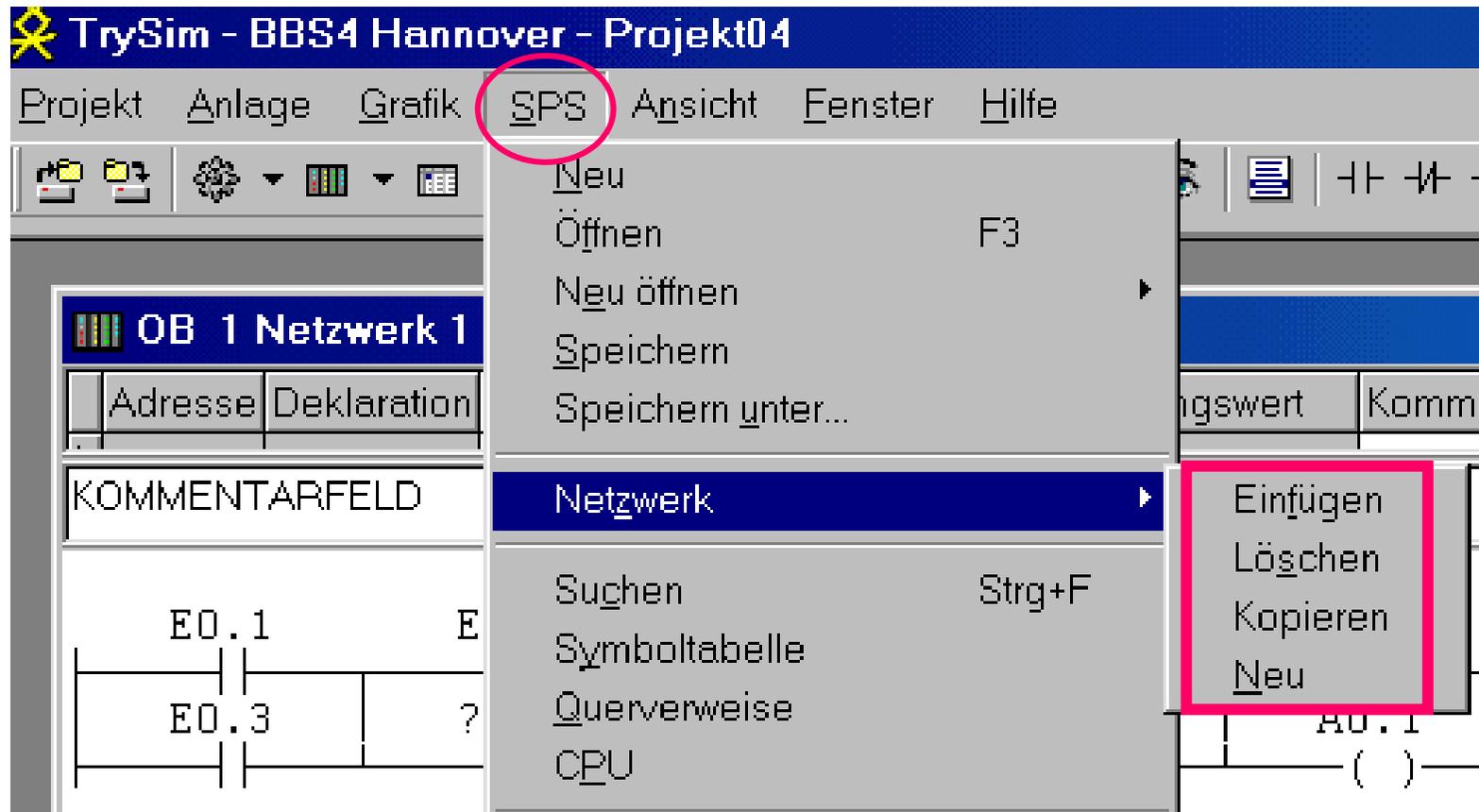


**Achten Sie auf den Unterschied zur vorherigen Seite**

Neues, (nächstes) Netzwerk wählen



# Netzwerke verändern



... und zum Schluss nicht vergessen ...



Das Auge ist in der Menüleiste nur sichtbar, wenn ein Netzwerk das aktive Fenster ist.

**das war's**

**viel Spaß u. Erfolg wünscht**

**U. Ohm**